# *Steamscroller*

**Авторы проекта:** Мищенко Андрей Михайлович,

Жидяев Сергей Дмитриевич

Идея проекта заключается в создании сайта, предоставляющий информацию об играх и пользователях площадки Steam; можно изучать общедоступную информацию о профилях пользователей, отслеживать их прогресс и статистику в играх; можно изучать информацию об играх: их описание, теги, поддерживаемые платформы, системные требования, рейтинг и региональные цены.

В создании проекта мы использовали знания, изученные за курс Яндекс Лицея и не только. Расскажем об основных функциях: page\_not\_found (для отображения ошибки 404), load\_user (подгрузка базы данных), logout (выход пользователя), steam\_auth (вход через steam), search\_user (поиск пользователя), login (вход), register (регистрация), index (для отображения главной страницы), steam\_profile\_730 (отображение статистики в игре «Counter-Strike: Global Offensive»), steam\_profile\_games (отображение игр пользователя), steam\_profile\_friends (отображение друзей пользователя), steam\_profile (отображение профиля пользователя), app\_page (отображение найденных игр), livesearch (отображение игр, похожих на введённое название), game\_serach (поиск информации об играх).

Для реализации этого проекта нам понадобились библиотеки: steamapi, steam, validators, sqlite3, flask\_login, flask, flask\_restful, re, urllib.

 